'Alícia Croft' lucha en un videojuego contra inmigrantes e independentistas

Tras la polémica generada por el juego, el PP catalán pedirá que se sustituya 'inmigrantes' por 'mafias ilegales' y achaca el error a la empresa que lo desarrolló

Barcelona. (Agencias).- El **PP** catalán ha llevado su lucha contra la **inmigración** irregular a un **videojuego** que tiene a su candidata a la Generalitat, Alícia **Sánchez-Camacho**, como protagonista, quien bajo el alias de **Alícia Croft** lucha también contra los **independentistas**. Tras la polémica generada por el juego, los populares catalanes han decidido frenar el juego y pedir a la empresa que lo desarrolló que cambie inmigrantes por las mafias de la inmigración.

En el videojuego, denominado *Rescate* y diseñado por Noves Generacions, la rama juvenil de los populares catalanes, la líder del PPC, encarnada ahora en Alicia Croft -en un guiño a la Lara Croft que interpreta Angelina Jolie en el cine- y encaramada en una gaviota, "lanza ideas" para resolver los problemas de los catalanes.

Uno de los iconos en que se encuentra el avatar de líder del PPC mientras sobrevuela el cielo de Barcelona es el de un avión desde el que se lanzan dos "inmigrantes ilegales" en paracaídas, un problema que se esfuma cuando la candidata les dispara sus "bombillas".

En el videojuego, que está en la web del PP catalán y que tiene una aplicación para móviles, la candidata también debe disparar contra un zepelín independentista o bien contra un icono que representa la falta de libertad lingüística en Catalunya, y suma puntos al coger barretinas, monteras, paellas y butifarras que salen a su paso.

Durante este martes por la tarde y tras el revuelo generado, la web del PPC había sufrido varios problemas en su servidor. Finalmente, el **PPC** ha solicitado a la empresa encargada del **videojuego** que lo **modifique** para cambiar a los **inmigrantes ilegales**

que aparecen
por
"
mafias ilegales
", tal y como habían acordado en un principio, según han explicado fuentes de la Dirección del partido.

Las mismas fuentes han explicado que el juego que ellos aprobaron no hablaba de inmigración ilegal, sino de "mafias ilegales", por lo que han achacado a un error de la empresa en el desarrollo del videojuego que, al lanzar Camacho sus ideas sobre un helicóptero apareciese el cartel 'Stop ilegales'.

El videojuego, en el que la virtual Alícia Sánchez Camacho viaja a lomos de una gaviota apodada 'Pepe' haciendo frente al independentismo, al despilfarro, a la inmigración ilegal y al desempleo, ha levantado una fuerte polémica y duras críticas desde las filas de otros partidos.

Tal ha sido el éxito del videojuego impulsado por las Nuevas Generaciones del partido -también disponible para descargarlo en el I-Phone- que el aluvión de visitas ha saturado la web del PP catalán en varias ocasiones. Desde el partido se ha minimizado la importancia del juego, y se ha lamentado que algunos partidos aprovechen "cualquier excusa" para criticar a los populares.

Este mismo martes las juventudes del PSOE han asegurado en un comunicado que el videojuego "desenmascara la política migratoria del PP y de Rajoy, basada única y exclusivamente en sacar provecho electoral del racismo, la xenofobia y el miedo".